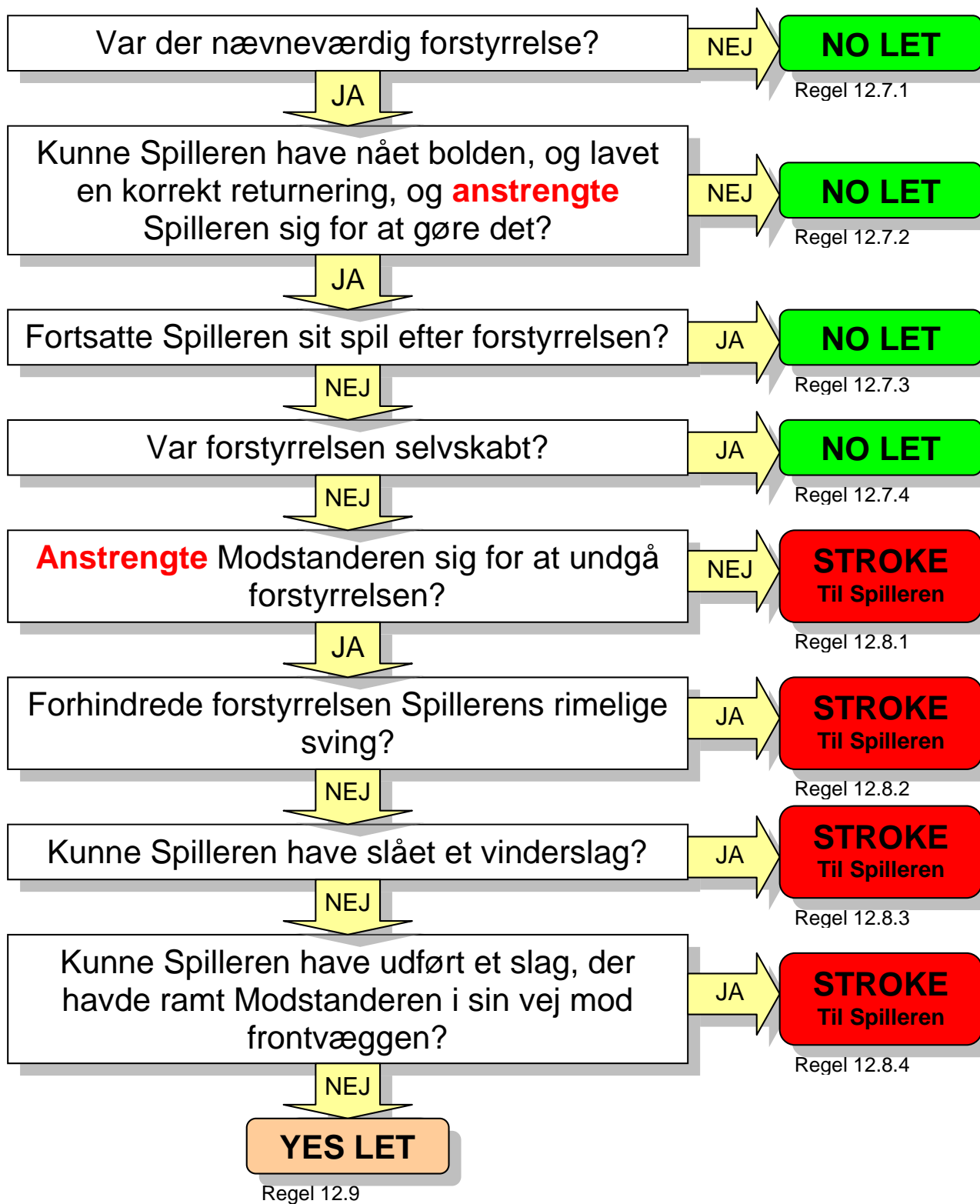




# LET PLEASE

## Når spillerne går i vejen for hinanden.

Regel 12.7 – 12.8 – 12.9



### Definitioner:

Spilleren: Den spiller der nu skal spille bolden

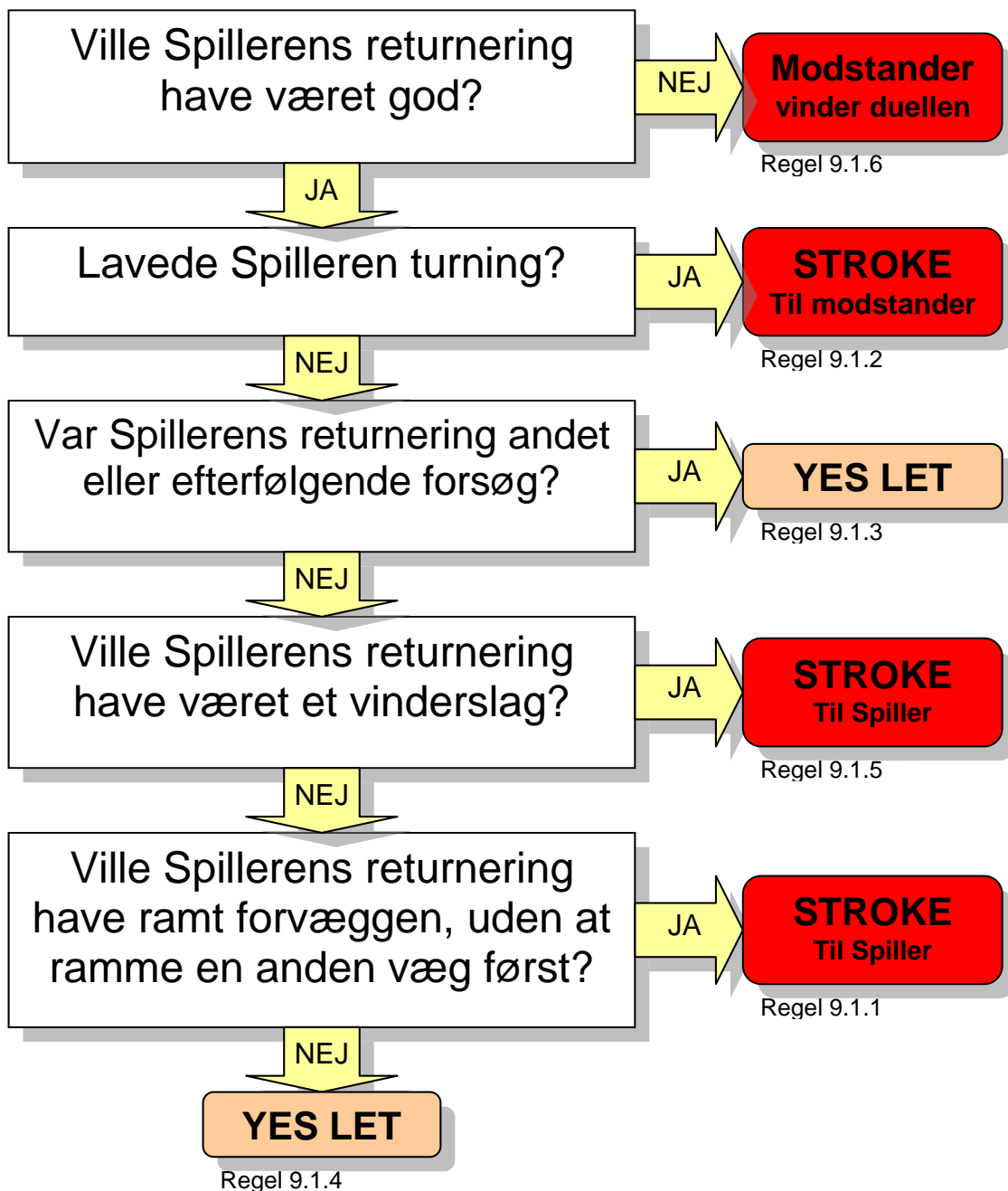
Modstanderen: Den spiller der har spillet bolden og nu skal give plads og frit udsyn for Spiller



## LET PLEASE

Når modstanderen, dennes udstyr eller beklædning, rammes.

Regel 9.1



### Definitioner:

Turning er når bolden passerer spilleren på den ene side af kroppen, rammer bagvæggen og spilleren derefter returnerer bolden når den passerer på den anden side af kroppen.

Spilleren: Den spiller der nu skal spille bolden

Modstanderen: Den spiller der har spillet bolden og nu skal give plads og frit udsyn for Spiller





# DOWN'N'OUT

## Hvad er det egentlig lige dommeren mener?

Regel 4.5

### FOOT FAULT:

Kaldes når serveren ikke har mindst en fod i berøring med "service box", eller hvis serveren med foden berører den røde linie der omkranser "service box".

### FAULT:

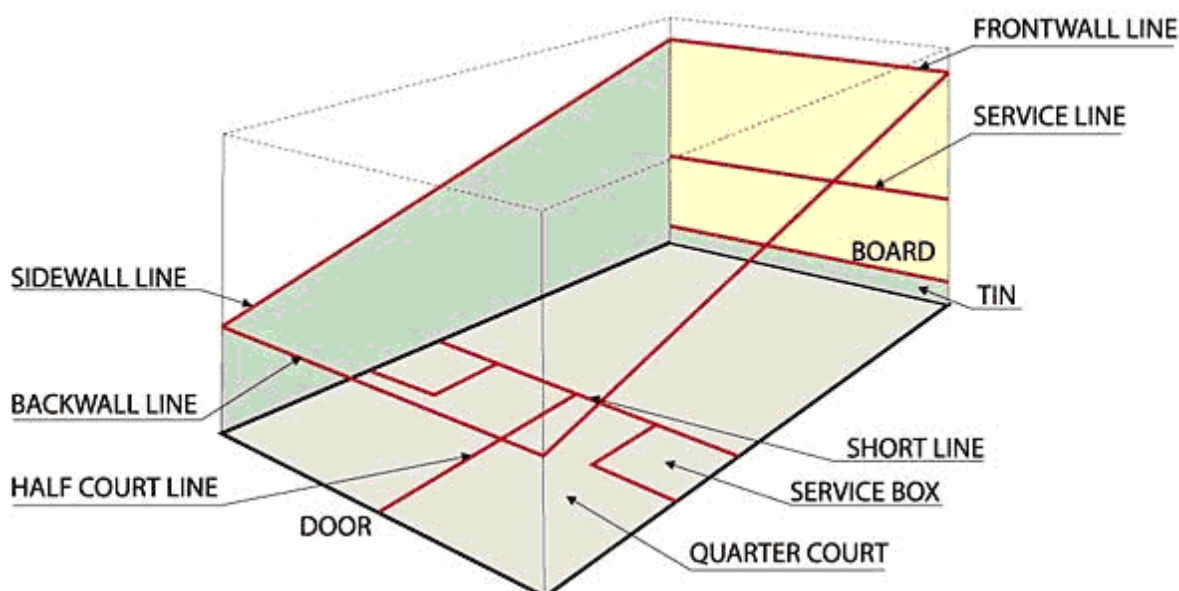
Kaldes hvis serveren slår bolden direkte på en sidevæg eller på eller under "service line".

### DOWN:

Kaldes hvis en spiller både ved serv eller i en duel slår bolden på "board" eller "tin".  
Kaldes hvis en spiller i serven rammer gulvet udenfor modtagerens "quarter court".

### OUT:

Kaldes hvis en spiller slår bolden på eller over "frontwall line", "backwall line" eller "sidewall lines".



De følgende 3 kendelser er gengivet i en noget simplificeret udgave – Se øvrige plancher for flere detaljer.

### NO LET:

Kaldes hvis Spilleren IKKE får medhold i en påstand om at være blevet forstyrret i sit spil af Modstanderen.

### YES LET:

Kaldes hvis Spilleren får medhold i en påstand om at være blevet forstyrret i sit spil af Modstanderen, men hvor Modstanderen anstrengte sig for at undgå denne forstyrrelse.

### STROKE:

Kaldes hvis Spilleren får medhold i en påstand om at være blevet forstyrret i sit spil af Modstanderen og hvor Modstanderen ikke anstrengte sig for at undgå denne forstyrrelse.



09-2007

